Лобышев Станислав Александрович

10 класса «И» школы №1542

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

**Тема проекта:**

Приложение по поиску потерявшихся домашних животных на карте Москвы.

**Цель проекта:** разработать удобное приложение для жителей города Москвы по поиску потерявшихся домашних животных.

**Задачи:**

Функционал приложения: Отслеживание по Gps, Обмен сообщениями, Графическая карта, Регистрация и внесение данных о себе и собаке.

Провести обзор и анализ современных технологий для реализации проекта.

Разработать прототип приложение по поиску потерявшихся домашних животных по Москве.

Определить перспективы развития проекта.

**Этапы исследования:**

Данный проект нужен жителям Москвы, так как в настоящее время нет достойного и удобного в использовании приложения. Проект выполнен на фреймворке Quasar. Код написан в Visual studio code.

**Методы исследования и оборудования:**

*Сервер***:**

Среда разработки: Visual studio code

Язык программирования: Python

Фреймворк: Flask

*Клиент***:**

Среда разработки: Visual studio code

Язык программирования: JavaScript

Фреймворк: Quasar

**Исправление ошибок:**

В ходе разработки остались невыясненными некоторые вопросы, связанные с форматом регистрации, дополнительными функциями что будет дальнейшим направлением для исследования.

**Итоги:**

Разработан прототип приложения по поиску потерявшихся домашних животных по Москве.

Определены информационные технологии для реализации проекта

Рассмотрены пути развития данного проекта

**Перспективы проекта:**

С помощью этого приложения пользователь может своевременно отслеживать объявления о потере, что будет делать поиск животных более эффективным.

Внедрение в иностранные сообщества с переводом на другие языки.